

# VS KEHLEGG - DIGITALE SCHULE

1

KÜNSTLICHE INTELLIGENZ

2

ROBOTIK & MEDIA LITERACY

3

SPIELE PROGRAMMIEREN

4

3D WELTEN

# KÜNSTLICHE INTELLIGENZ

Gemeinsam mit den Expertinnen Leonie und Tamara vom Verein Fuchsbau tauchten die Kinder in die faszinierende Welt der künstlichen Intelligenz ein. Sie erfuhren spielerisch, was KI ist und wie sie funktioniert.



Besonders begeistert waren die Schülerinnen und Schüler, als sie Legomodelle bauten, selbst gezeichnete Figuren am iPad zum Leben erweckten und eigene kleine Stopmotion-Filme drehten. Sie lernten zudem, was ein „Prompt“ ist und wie man einer KI Anweisungen geben kann.



Der Workshop war ein voller Erfolg und sorgte nicht nur für neues Wissen, sondern auch für jede Menge kreative Begeisterung.

# ROBOTIK & MEDIA LITERACY

Am 3. Februar stand erneut ein spannender Vormittag auf dem Programm. Die Schülerinnen und Schüler programmierten und steuerten verschiedene altersgerechte Roboter.



Parallel dazu setzten sich andere Gruppen mit den Chancen und Risiken der digitalen Welt auseinander. Es wurde altersgerecht vermittelt, wie ein sicherer und verantwortungsvoller Umgang mit dem Internet möglich ist.



Die Kinder hatten großen Spaß daran, Technik aktiv zu erleben und ihr Wissen über Medienkompetenz zu erweitern.



# SPIELE PROGRAMMIEREN



Im dritten Workshop lernten die Kinder die Grundlagen des Programmierens mit Scratch und Scratch Junior kennen. Sie wählten aus verschiedenen Figuren, Sounds und Hintergründen aus und entwickelten kleine Spiele, Animationen und interaktive Geschichten.



Ganz nebenbei erarbeiteten sie wichtige Konzepte wie Anweisungen, Schleifen und Bedingungen.

Auch an diesem Vormittag waren die Schülerinnen und Schüler wieder voller Begeisterung dabei und konnten stolz ihre kreativen Ergebnisse präsentieren.



# 3D WELTEN

Der vierte und abschließende Workshop entführte die Schülerinnen und Schüler in die spannende Welt der 3D-Technologien. Sie lernten Hologramme kennen und konnten erste Virtual-Reality-Erfahrungen sammeln.

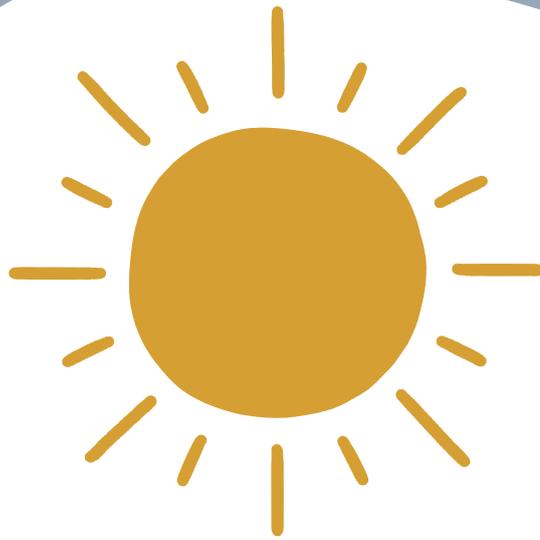


Außerdem bekamen sie Einblicke in den 3D-Druck: Sie entwarfen einfache 3D-Modelle und beobachteten den Entstehungsprozess am 3D-Drucker.



Dieser Workshop ermöglichte es den Kindern, moderne Technologien hautnah zu erleben, eigene Ideen in die dritte Dimension umzusetzen und Zukunftstechnologien kreativ und spielerisch zu entdecken.

# DANKE!



Ein herzliches Dankeschön an den Lions Club für  
eure großartige Unterstützung!

Die Kinder und Lehrer der Volksschule Kehlegg  
und das Fuchsbau-Team hatten nicht nur jede  
Menge Spaß, sondern konnten dabei auch viel  
Neues entdecken und lernen. Danke, dass ihr das  
möglich gemacht habt!